**MINUTA 14: CORRECCIONES PARA LA ENTREGA DEFINITIVA**

*Fecha y hora: viernes 27 de octubre de 2017, 11:00 hs*

Tras una corrección provisoria del proyecto por parte del profesor de la materia Seminario de Lenguajes, procedemos a realizar las pertinentes modificaciones en el juego “Invasión Alienígena” como así también en el informe final del mismo. Se agregará el pedido menú del programa con su correspondiente imagen de fondo como así también se le incluirá un contador de puntaje acumulado por partida. En el caso del informe del proyecto, se incluirán un diagrama de clases del desarrollo en Python y una explicación sobre el diseño orientado a objetos (UML) elegido para dicho trabajo.